

Workshop su “Digital art” a Fasano

Presso l'Istituto "Salvemini"

FASANO - Il 16 gennaio 2018 a partire dalle ore 11,00, l'Istituto "G. Salvemini" di Fasano, presso l'auditorium dell'istituto, organizza una giornata di workshop sul tema del "Digital art & gaming - Il futuro dell'arte digitale".

L'iniziativa nasce con l'intento di informare e costruire e sostenere i "mestieri" digitali quali digital fashion, concept artist, digital media manager, game designer, game programmer e artist & animators 2D/3D.

A coordinare i laboratori sarà Fabio Lanzillotta, professionista nel campo degli effetti speciali digitali per il mercato del cinema e dei videogame che lavora in Italia e all'estero per l'animazione 3D.

Ci saranno poi una serie di attività parallele con altri workshop, tenuti da importanti professionisti del settore: Daniela Silvestri per il concept & character artist, Nives Micele per il modeling e texturing artist, Grazia Dirella per il dynamic 3d simulation, Francesco Miceli youtuber ed esperto di videogiochi, Aldo Ricci per il Video making.

Il tutto sarà corredato da una esposizione di una avanzata strumentazione tecnologica e digitale, curata da Leonardo Argese per MSI wacom, realtà vr.

Tempo stimato di lettura: 20"

10/01/2018 08:54